

Exercice I

1°) Périodicité de la fonction r : pour tout θ réel, on a $r(\theta + 2\pi) = \frac{6}{2 + \cos(\theta + 2\pi)} = \frac{6}{2 + \cos(\theta)} = r(\theta)$.

La fonction r est 2π -périodique, il suffit de l'étudier sur $[-\pi ; \pi]$ (qui est bien un intervalle d'amplitude 2π).

Parité de la fonction r : pour tout θ réel, on a $r(-\theta) = \frac{6}{2 + \cos(-\theta)} = \frac{6}{2 + \cos(\theta)} = r(\theta)$.

La fonction r est paire, on peut réduire l'intervalle d'étude à $[0 ; \pi]$.

2°) $x = r \cos \theta = \frac{6 \cos \theta}{2 + \cos \theta}$ et $y = r \sin \theta = \frac{6 \sin \theta}{2 + \cos \theta}$.

3°) Si $M(x, y)$ appartient à (C) alors $x = \frac{6 \cos \theta}{2 + \cos \theta}$ et $y = \frac{6 \sin \theta}{2 + \cos \theta}$ donc

$$\frac{(x+2)^2}{16} + \frac{y^2}{12} = \frac{\left(\frac{6 \cos \theta}{2 + \cos \theta} + 2\right)^2}{16} + \frac{\left(\frac{6 \sin \theta}{2 + \cos \theta}\right)^2}{12} = \frac{1}{16} \cdot \left(\frac{8 \cos \theta + 4}{2 + \cos \theta}\right)^2 + \frac{1}{12} \cdot \frac{36 \sin^2 \theta}{(2 + \cos \theta)^2} = \frac{(2 \cos \theta + 1)^2 + 3 \sin^2 \theta}{(2 + \cos \theta)^2} = \frac{4 \cos^2 \theta + 4 \cos \theta + 1 + 3(1 - \cos^2 \theta)}{4 + 4 \cos \theta + \cos^2 \theta} = 1$$

4°) La conique d'équation $\frac{(x+2)^2}{16} + \frac{y^2}{12} = 1$ est une ellipse dont le centre a pour coordonnées $(-2, 0)$, l'axe focal a pour équation $y = 0$ (axe des abscisses) car $a > b$ (axe focal horizontal, donc d'équation $y = y_0 = 0$), les sommets ont pour coordonnées $(2, 0)$ et $(-6, 0)$:

$$y = 0 \Rightarrow \frac{(x+2)^2}{16} = 1 \Rightarrow x+2 = \pm 4 \Rightarrow x = 2 \text{ ou } -6. \text{ Pour les foyers : } c = \sqrt{a^2 - b^2} = 2 \text{ donc les foyers ont pour coordonnées } (0, 0) \text{ et } (-4, 0).$$

5°) La fonction r étant paire (d'après le 1)), la partie de la courbe (C) correspondant à l'intervalle $[-\pi ; 0]$ s'obtient par une symétrie par rapport à l'axe des abscisses.

6°) On a $r(\theta) = \frac{6}{2 + \cos(\theta)} = 6 \times \frac{1}{2 + \cos(\theta)} = 6 \times \frac{1}{u}$ donc $r'(\theta) = 6 \times \left(-\frac{u'}{u^2}\right) = \frac{6 \sin \theta}{(2 + \cos(\theta))^2}$ et

$$r''(\theta) = \frac{6 \cos \theta (2 + \cos \theta)^2 - 2(2 + \cos \theta) \cdot (-\sin \theta) \cdot 6 \sin \theta}{(2 + \cos(\theta))^4} = \frac{6 \cos \theta (2 + \cos \theta) + 12 \sin^2 \theta}{(2 + \cos(\theta))^3}.$$

$$\text{Donc } r(0) = \frac{6}{3} = 2, r'(0) = \frac{0}{9} = 0, r''(0) = \frac{18}{27} = \frac{2}{3} \text{ d'où } R = \frac{(2^2 + 0^2)^{3/2}}{2^2 + 2 \cdot 0^2 - 2 \cdot 2/3} = \frac{8}{8/3} = 3.$$

7°) Le point A a pour coordonnées polaires $(2 ; 0)$ donc pour coordonnées cartésiennes $x_A = 2 \cos 0 = 2$ et $y_A = 2 \sin 0 = 0$.

Le vecteur $r'(0)\vec{u}_0 + r(0)\vec{v}_0 = 0\vec{i} + 2\vec{j} = 2\vec{j}$, non nul, est un vecteur directeur de la tangente à la courbe en A : celle-ci est donc verticale. Le premier vecteur du repère de Frenet est $\vec{T} = \vec{j}$. Le second vecteur est alors $\vec{N} = -\vec{i}$ (pour que la base (\vec{T}, \vec{N}) soit orthonormée directe). Le centre de courbure, défini par $\overrightarrow{A\Omega} = R\vec{N} = -3\vec{i}$ a pour coordonnées $(x_A - 3 = -1 ; y_A = 0)$ (on remarquera qu'il est à l'intérieur de l'ellipse). L'équation du cercle de courbure en A est donc $(x - (-1))^2 + (y - 0)^2 = 3^2$ donc $(x+1)^2 + y^2 = 9$.

Exercice II

$$2^\circ) x_A = r \cos 0 \cos 45 = \frac{\sqrt{2}}{2}, y_A = r \sin 0 \cos 45 = 0, z_A = r \sin 45 = \frac{\sqrt{2}}{2} \text{ donc } A \left(\frac{\sqrt{2}}{2}; 0; \frac{\sqrt{2}}{2} \right).$$

$$x_B = r \cos 90 \cos 0 = 0, y_B = r \sin 90 \cos 0 = 1, z_B = r \sin 0 = 0 \text{ donc } B(0; 1; 0).$$

$$x_C = r \cos 90 \cos 60 = 0, y_C = r \sin 90 \cos 60 = \frac{1}{2}, z_C = r \sin 60 = \frac{\sqrt{3}}{2}. \text{ donc } C \left(0; \frac{1}{2}; \frac{\sqrt{3}}{2} \right).$$

3°) Le rayon de la sphère est 1 donc les longueurs des côtés sont les mesures en radians des angles au centre.

Par lecture graphique, on trouve $c = \widehat{AOB} = \frac{\pi}{2}$ et $a = \widehat{COB} = \frac{\pi}{3}$. Pour le dernier angle, on peut utiliser

le produit scalaire : $\vec{OA} \cdot \vec{OC} = (x_A - 0)(x_C - 0) + (y_A - 0)(y_C - 0) + (z_A - 0)(z_C - 0) = \frac{\sqrt{6}}{4}$ et

$\vec{OA} \cdot \vec{OC} = OA \cdot OC \cdot \cos \widehat{OAC} = \cos \widehat{OAC}$ donc $\cos \widehat{OAC} = \frac{\sqrt{6}}{4}$ d'où $b = \widehat{OAC} \approx 0,91$ radians.

4°) a) Le pôle B est sur la sphère (S) donc l'image de (S) est un plan (P) perpendiculaire à la droite (BO).

Le vecteur $\vec{OB} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ est normal à plan (P) donc une équation de (P) s'écrit $0x + 1y + 0z + d = 0$ donc

$y = -d$. Quelle est l'image du point $K(0, -1, 0)$ diamétralement opposé à B ?

On a $\vec{BK}' = \frac{k}{BK^2} \vec{BK} = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ donc $x' = 0; y' - 1 = -1$ donc $y' = 0$ et $z' = 0$. Comme

$K' = O$ appartient à (P), on en déduit que l'équation de (P) est $y = 0$.

b) \vec{BA} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 2 \\ -1 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 2 \end{pmatrix}$ donc $BA^2 = 2$ d'où $\vec{BA}' = \frac{2}{2} \vec{BA} = \vec{BA}$ donc $A' = A$.

\vec{BC} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 2 \end{pmatrix}$ donc $BC^2 = 1$ d'où $\vec{BC}' = \frac{2}{1} \vec{BC} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$ donc $x_{C'} - 0 = 0;$

$y_{C'} - 1 = -1$ et $z_{C'} - 0 = \sqrt{3}$ d'où $B'(0; 0; \sqrt{3})$.

Notez au passage que A' et B' appartiennent à (P).

5°) Une méthode : notons $ax + by + cz + d = 0$ l'équation de (OAB). Alors :

$O \in (OAB)$ donc $0 + 0 + 0 + d = 0$ d'où $d = 0$.

$A \in (OAB)$ donc $a \times \frac{\sqrt{2}}{2} + 0 + c \times \frac{\sqrt{2}}{2} = 0$ d'où $a = -c$.

$B \in (OAB)$ donc $0 + b + 0 = 0$ d'où $b = 0$.

Donc l'équation de (OAB) s'écrit $ax - az = 0$ donc $z = x$ (a ne peut pas être égal à 0, sinon ce ne serait plus l'équation d'un plan).

On pouvait aussi utiliser le produit vectoriel $\vec{OA} \wedge \vec{OB}$ qui donne un vecteur normal au plan donc les trois premiers coefficients de son équation.

6°) a) Pour tout point $M(x; y; z)$ de (Γ), on a $z = z(t) = x(t) = x$ donc tout point de (Γ) appartient à (OAB) donc $(\Gamma) \subset (OAB)$.

b) L'équation de (S) est $x^2 + y^2 + z^2 = 1$. Pour tout point $M(x; y; z)$ de (Γ), on a

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 + z^2 &= (x(t))^2 + (y(t))^2 + (z(t))^2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \cos t \right)^2 + (\sin t)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \cos t \right)^2 \\ &= \frac{1}{2} \cos^2 t + \sin^2 t + \frac{1}{2} \cos^2 t = \cos^2 t + \sin^2 t = 1 \end{aligned}$$

donc M appartient à (S) : $(\Gamma) \subset (S)$.

c) (Γ) est contenue dans le plan (OAB) et dans la sphère (S), ces deux derniers sont sécants en deux points

(A et B) donc (Γ) est contenue dans le cercle (\mathcal{C}) , intersection du plan (OAB) et de la sphère (S) .

d) Le plan (OAB) , privé de B est globalement invariant par I (il passe par le pôle B). La sphère (S) a pour image le plan (P) , d'équation $y = 0$. Donc le cercle (Γ) (privé de B) a pour image l'intersection des plans

(OAB) et (P) donc la droite de représentation paramétrique :
$$\begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = t \end{cases} .$$