

# Fiche réussite



Thème : Probabilités			
Savoirs	A voir	✓	✗
connaître le vocabulaire de base : éventualités, univers, événements, loi ; ..... ..... .....	Cours		
savoir reconnaître la nature des éventualités (nombre ; couple de nombres, etc.) ; ..... ..... .....	Cours : I. 1°) 12, 13, 14, 15 et 17 p 55		
savoir qu'un événement peut être défini par une phrase ou en listant ses éventualités ; ..... ..... .....	Cours : I – 2°). 16 p 55		
savoir utiliser un tableau ou un arbre pour lister les éventualités d'un univers ou d'un événement ; ..... ..... .....	Cours : I – 3°). 17 p 55 ; 32, 35, 37 p 57 ; 56 p 60 Exercice 3 de la fiche. DM 15, ex II. DM 16, ex 1.		
savoir compléter une loi de probabilité ; ..... ..... .....	Cours : II. 42 page 58		
savoir calculer la probabilité d'un événement dans un cas d'équiprobabilité ; ..... ..... .....	Cours : III, prop. 2 32, 37 p 57 56 p 60		
savoir calculer la probabilité d'un événement dans un cas de non-équiprobabilité ; .....	Cours : III, définition 35 p 57 DM 16, Ex 1.		

..... .....			
comprendre ce qu'est l'intersection de deux d'événements ; ..... ..... .....	Cours : IV, définitions Fiche coloriage « mathsenligne » Exercices 2 et 3 de la fiche.		
comprendre ce qu'est la réunion de deux d'événements ; ..... ..... .....	Cours : IV, définitions Fiche coloriage « mathsenligne » Exercices 2 et 3 de la fiche.		
comprendre ce qu'est le contraire d'un événement ; ..... ..... .....	Cours : V, définition Fiche coloriage « mathsenligne » Exercices 2 et 3 de la fiche.		
savoir traduire des phrases en termes d'intersection, de réunion ou de contraire d'événements ; ..... ..... .....	19 p 56 DM 16, Ex 2, question 2.		
savoir traduire en phrases des intersections ou réunions ou contraires d'événements ; ..... ..... .....	Exercices 2 et 3 de la fiche. DM 16, Ex 1 , question 3.		
connaître la formule donnant $p(A \cup B)$ ; ..... ..... .....	Cours : IV, prop 4 Exercices 2 et 3 de la fiche. DM 16, ex 1.		
connaître la formule donnant $p(\bar{A})$ ; ..... ..... .....	Cours : V, prop 5 Exercices 2 et 3 de la fiche. DM 16, ex 1.		