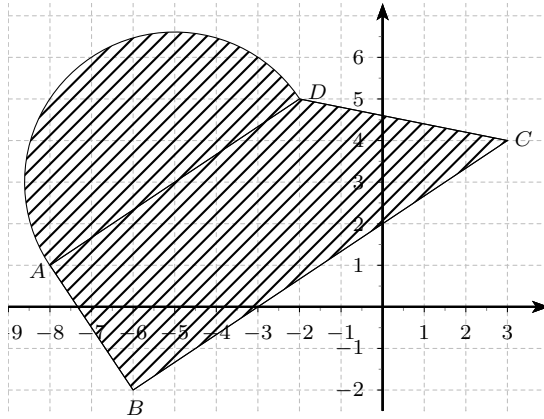


Vecteurs et coordonnées : supplément

Voici le plan du rez de chaussée d'une maison (les coordonnées des points sont entières et la partie courbe est un demi-disque).

Calculez la surface (on dit plutôt l'aire) exacte de celle-ci (on justifiera ce qui doit l'être).

Donnez ensuite une valeur approchée et contrôlez avec le graphique...



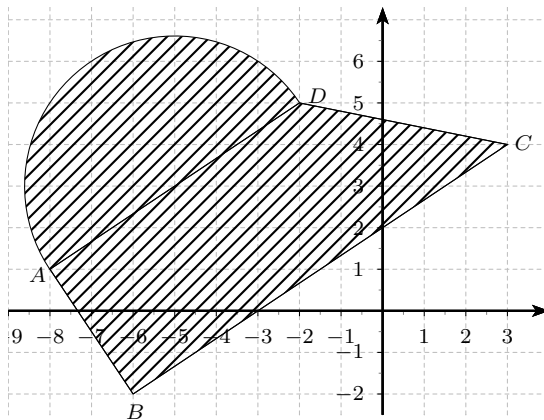
Enfin, sachant qu'une unité représente 1,5 mètres, donnez l'aire en m^2 .

Vecteurs et coordonnées : supplément

Voici le plan du rez de chaussée d'une maison (les coordonnées des points sont entières et la partie courbe est un demi-disque).

Calculez la surface (on dit plutôt l'aire) exacte de celle-ci (on justifiera ce qui doit l'être).

Donnez ensuite une valeur approchée et contrôlez avec le graphique...



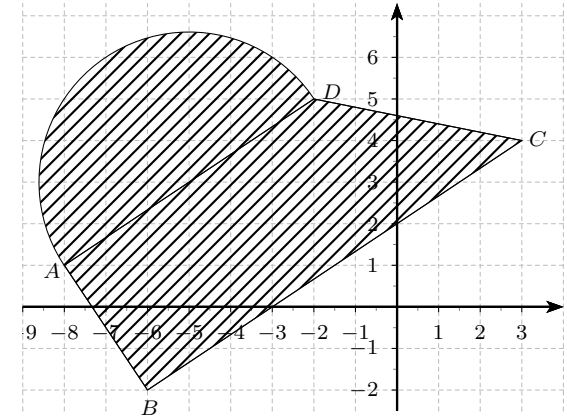
Enfin, sachant qu'une unité représente 1,5 mètres, donnez l'aire en m^2 .

Vecteurs et coordonnées : supplément

Voici le plan du rez de chaussée d'une maison (les coordonnées des points sont entières et la partie courbe est un demi-disque).

Calculez la surface (on dit plutôt l'aire) exacte de celle-ci (on justifiera ce qui doit l'être).

Donnez ensuite une valeur approchée et contrôlez avec le graphique...



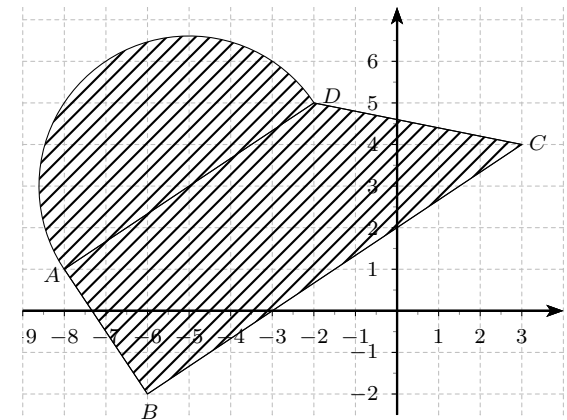
Enfin, sachant qu'une unité représente 1,5 mètres, donnez l'aire en m^2 .

Vecteurs et coordonnées : supplément

Voici le plan du rez de chaussée d'une maison (les coordonnées des points sont entières et la partie courbe est un demi-disque).

Calculez la surface (on dit plutôt l'aire) exacte de celle-ci (on justifiera ce qui doit l'être).

Donnez ensuite une valeur approchée et contrôlez avec le graphique...



Enfin, sachant qu'une unité représente 1,5 mètres, donnez l'aire en m^2 .